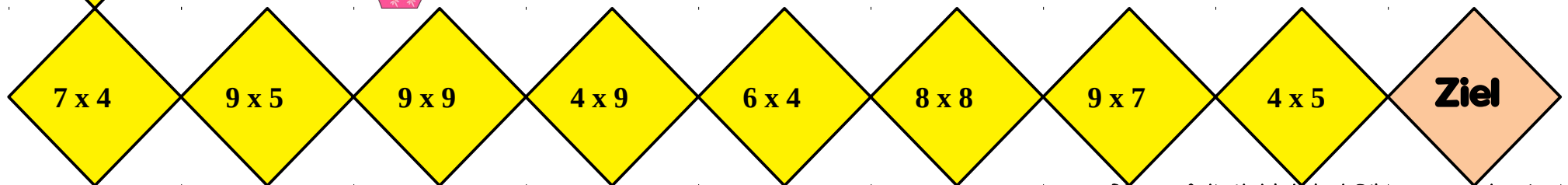
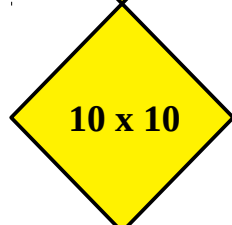
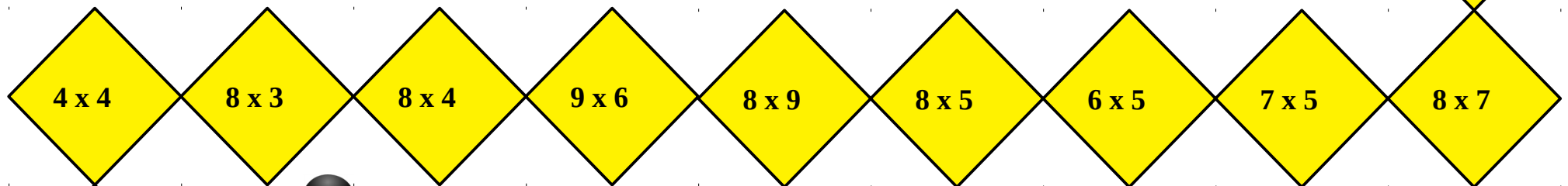
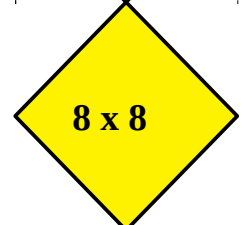


Spielregel: Jeder Spieler wählt sich eine Spielfigur aus, (dass kann alles mögliche sein).

Es wird immer im Wechsel gewürfelt. Auf jedem Feld muss eine Rechenaufgabe gelöst werden.
Bei falscher Lösung geht man 3 Felder zurück.



Dieses Arbeitsblatt hat Silas gemacht :-)